

Regelverk NKKU Junior Norgesmesterskap

Junior norgesmesterskapet arrangeres av Norsk Kennel Klub Ungdom hvert år. Stevnet er uoffisielt, men individuelle runder i de ulike sportene dømmes etter til en hver tid gjeldende regelverk hos NKK. Kåringen av junior norgesmester i hver gren har egne regler som beskrevet under. Endring av disse reglene kan kun skje på NKKU sitt årsmøte og forslag på regelendringer kan foreslås av styret til NKKU og / eller medlemmer av klubben.

Generelle regler

Da antall påmeldte i hver klasse varierer fra år til år, er det besluttet at det arrangeres paller i alle klasser med 6 eller flere påmeldte. Ved mindre enn 6 påmeldte slås klassen sammen med klassen som er likest mulig. Ved færre enn 5 påmeldte i alle klasser i en gren kåres det kun en junior norgesmester i sporten som helhet. Dette vil si at ved 3 påmeldte i klasse xs agility vil klassen slås sammen med s. Et annet eksempel er i rally lydighet. Ved 15 påmeldte i kl 1 vil denne kåres som en egen pall, men om det kun er 4 påmeldt i klasse 2 og 3 påmeldt i klasse 3 vil disse slås sammen under kåringen av tittelen junior norgesmester.

For å oppnå gyldige resultater til kåringen av junior norgesmester er det kun tillatt å stille til start i klasser hvor hunden kan starte offisielt. Dette vil si at hunder påmeldt i agility eller hopp skal meldes på den høyden hunden offisielt er målt til. I rallylydighet, lydighet og kreativ lydighet betyr dette at hunder som har startet i klasse 2, 3 eller elite / FCI 3 må delta i denne klassen. Man kan melde på en lavere eller høyere klasse da stevnet er uoffisielt, men vil da ikke oppnå gyldig resultat. Samme gjelder for høydeklasser i agility.

Påmelding til stevnet må skje innen påmeldingsfristen utløp. Med unntak av spesielle hendelser vil det ikke tillates påmeldinger etter utløpt påmeldingsfrist. Alle deltagere er også selv ansvarlige for at påmeldingen er riktig.

Agility

Alle 5 offisielle høydeklasser arrangeres, så lenge det er påmeldte. Junior norgesmester i agility kåres etter 3 gjennomførte løp. Disse tre løpene skal bestå av et agility løp og to hopp løp. Finalen skal alltid være en hopp bane. Nivået på banene skal ligge rundt samme nivå som en klasse 2 bane. Hvert løp dømmes etter NKK sitt agility reglement, og ekvipasjen må gjennomføre minst et av to kvalifiseringsløp (kan diske et løp så lenge det andre gjennomføres uten disk) for å kvalifisere seg til finalen. Finalen telles som en egen konkurranse og alle kvalifiserte ekvipasjer starter på blanke ark og med likt grunnlag. Ekvipasjen med færrest feil og best tid kåres til junior norgesmester i agility for aktuelle år.

Rally lydighet

Alle de offisielle klassene (kl 1, 2, 3 og elite) vil arrangeres, så lenge det er påmeldte. Konkurransen dømmes etter offisielle regler og vinneren kåres basert på best poengsum og kortest tid brukt. Slås flere klasser sammen vil vinneren kåres basert på en koeffisient. Disse er som følger:

- Klasse 1: poeng x 1.0 = totalt antall poeng
- Klasse 2: poeng x 1.02 = totalt antall poeng
- Klasse 3: poeng x 1.04 = totalt antall poeng
- Klasse elite: poeng x 1.06 = totalt antall poeng

Lydighet

Alle de offisielle klassene (kl 1, 2, 3 og FCI3) vil arrangeres, så lenge det er påmeldte. Junior norgesmester kåres basert på beste poengsum. Ved sammenslåing av klasser kåres vinneren basert en koeffisient. Disse er som følger:

- Klasse 1: poeng x 1.0 = totalt antall poeng
- Klasse 2: poeng x 1.03 = totalt antall poeng
- Klasse 3: poeng x 1.06 = totalt antall poeng
- Klasse FCI 3: poeng x 1.1 = totalt antall poeng

Ved poenglikhet på ekvipasjer fra ulike klasser vinner ekvipasjen fra høyeste klasse. Ved poeng likhet fra samme klasse vinner ekvipasjen med høyest poengsum i øvelsen med høyest koeffisient. Ved poenglikhet der vil poengene fortsettes a sammenlignes med øvelsen med nest høyest koeffisient, og så videre til en vinner kan kåres.

Kreativ lydighet

Alle de offisielle klassene vil arrangeres (kl 1, 2 og 3), så lenge det er påmeldte. Junior norgesmester kåres basert på sammenlagt poengsum fra dommerne. Ved poenglikhet blant ekvipasjer i samme klasse kåres vinner basert på høyeste poengsum i ... Ved sammenslåing av klasser kåres vinneren basert på en koeffisient. Disse er som følger:

- Klasse 1: poeng x 1.0 = totalt antall poeng
- Klasse 2: poeng x 1.05 = totalt antall poeng
- Klasse 3: poeng x 1.1 = totalt antall poeng

Ved poenglikhet etter koeffisient er regnet med, vinner ekvipasjen fra høyeste klasse.